スーパーファミコン®

SHVC-ARIJ-JPN



Ruins of Illvanian

イルバニアンの城

取扱説明書

SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応

CLARY

このたびは、当社のスーパーファミコン用ゲームソフト「イルバニアンの城」をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。ゲームを始める前にこの取扱説明書をよくお読みいただき、ご愛用ください。なお、この取扱説明書は大切に保管しておいてください。

SUPER FAMICOM スーパーファミコンマウス対応

このマークはスーパーファミコン用マウスのマークが表示されている機器、または標準コントローラでご使用可能なソフトであることを示します。

Contents

目　次

Game Story

物 語

はるかな昔、
未だ昼と夜の区別がなかった頃の物語。
精霊と聖獣の小さな大陸「ガイア」も
薄暮の空の下にまどろんでいた。
この永遠に続くと思われた平和も
異世界からの侵入者、
冥府の魔導師プルーストによって破られた。
プルーストは「イシュタル」に侵攻、
その地のマスター、クロノ王を倒し、
大陸ガイア最高の秘伝書「命の巻」を奪い取った。
さらに、「禁断の祭壇」を開き、
永らく封印されていた悪霊や魔物を
自軍の兵士として召喚するとこの地に解き放ち、
全土を恐怖と混乱の世界へと陥れたのだった。
ガイア各地から反抗の狼煙が上がり、
「ガイア解放軍」が一斉に蜂起したが、
敗走に次ぐ敗走で、
ついにはガイア西端「アレース」にまで
プルースト軍の侵攻は及んだのだった……。



「イルバニアンの城」は剣と魔法のファンタジーの世界を舞台にした戦術級ウォー・シミュレーションゲームです。その新しい感覚の世界を思う存分楽しめるように、「シナリオモード」「マップモード」の二つのモードを用意しました。

■シナリオモード

このモードでは、モンスターやキミがプレイするマスターを成長させながら、次々にマップをクリアしていきます。1人プレイ専用なので、敵マスターはスーパーファミコンが担当します。シナリオ1は2ヶ国対戦ですが、シナリオ2になると3～4ヶ国対戦となります。また、成長させたモンスターを、次のマップで再召喚してプレイできるようになっています。各マップともターン数がそれぞれ制限されていますが、シナリオ1では、残ったターンの数だけ、次のマップのターン数が増えるようになっています。

■マップモード

マップモードでは、30のマップの中から好きなマップがプレイできます。最大4人までの人間同士の対戦が楽しめるようになっています。また、すべてのプレイヤーをコンピュータに任せて、その戦いぶりを見て楽しむこともできます。どのマップも200ターンまでプレイできます。成長したモンスターを次のマップで再喚することはできませんが、うまく成長させればモンスターの最終進化形を登場させることもできるかも知れません。頑張ってください。

■ゲームのルール



「イルバニアンの城」は、ターン性のゲームになっています。つまり、順番に参加国分だけ行動を繰り返す形になるわけです。シナリオモードでは、常にブルー(Blue)でプレイすることになります。
マップモードでは担当は自由に設定できますが、順番は、ブルー(Blue)・レッド(Red)・イエロー(Yellow)・グリーン(Green)になっています。
シナリオ1では、9人のマスターが次々にキミの相手をつとめます。また、シナリオ2では6人のマスターが2～3人ずつ交替で登場、キミの相手をします。マップモードでは、6人のマスターの中から自由に選ぶことができます。マスターによって召喚できるモンスターや、使える呪文が違います。
3ヶ国以上の対戦の場合、最初に倒された国のモンスターは、その時にすべて消滅してしまいます。また、占領していた祭壇は、マスターを倒した国の占領地となります。た

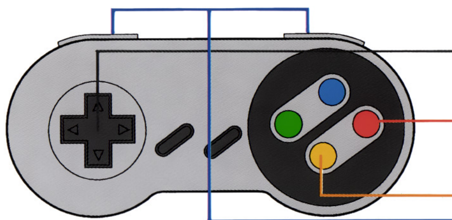
だし、「降参」を選んで敗れたときには、占領していた祭壇は中立となります。



■ゲームの終了

次のような時には、ゲームは終了になります。

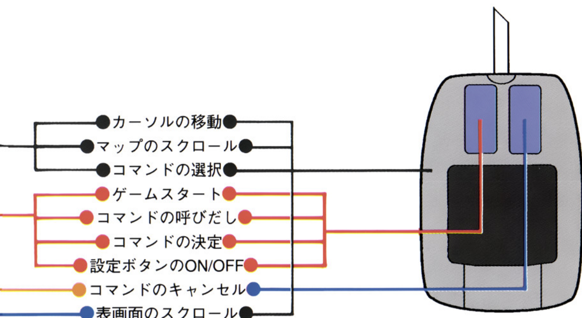
- ●キミが他のすべての国のマスターを倒した場合
- ●キミが降参した場合
- ●キミが敵に倒されてしまった場合
- ●制限ターン内に決着がつかなかった場合



基本操作の説明

「イルバニアンの城」は、スーパーファミコン・マウス完全対応になっています。通常のコントローラーはもちろんのこと、特にマウスを使用した場合に最高の操作性を発揮するように設計されています。ぜひ、快適なマウス操作を試してみてください。

マウス/コントローラーの切り替えはオートマチックになっていますので、マウスをさすだけで、使用できるようになります。また、1プレイヤー側をマウスで、2プレイヤー側をコントローラーでプレイする、といったことも、特別の設定をすることなくできるようになっています。ただし、1人でプレイする場合には、2プレイヤー側のコントローラーは抜いておいてください。また、4人プレイの場合には、1プレイヤー側で、ブルー(Blue)とイエロー(Yellow)を、2プレイヤー側でレッド(Red)とグリーン(Green)を操作することになります。



操作対応表

操作	コントローラー	マウス
カーソルの移動	十字ボタン	本体移動
マップのスクロール	十字ボタン	本体移動
コマンドの選択	十字ボタン	本体移動
ゲームスタート	Aボタン	左ボタン
コマンドの呼びだし	Aボタン	左ボタン
コマンドの決定	Aボタン	左ボタン
設定ボタンのON/OFF	Aボタン	左ボタン
コマンドのキャンセル	Bボタン	右ボタン
表画面のスクロール	L・Rボタン	本体移動

オープニングデモ中に、ボタンを押すと、タイトルメニューが開きます。初めてゲームプレイをするときは「シナリオモード」か「マップモード」のどちらかを選んでください。一度セーブしたゲームをまたプレイするときは「つづき」を選んで、Aボタン/マウス左ボタンを押してください。

「シナリオモード」を選んだら

「シナリオモード」を選んだら、シナリオ1のオープニングが始まります。画面に「▽」が出たら、Aボタン/マウス左ボタンを押してください。やがてゲームが始まります。オープニングを早送りしたいときは、Aボタン/マウス左ボタンを押してください。







■「マップモード」を選んだら





「マップモード」を選んだら、プレイしたいマップナンバーにカーソルを合わせて、Aボタン/マウス左ボタンを押してください。対戦プレイヤー数は、マスターのグラフィックでわかります。
次に、[SELECT] ボタンでマスターの設定をします。それぞれのマスターの下に、自動対戦、マスター・マジックポイント・BGMが表示されています。変更したい項目にカーソルを合わせて、A・Bボタン/マウスボタンを押してください。自由に変更することができます。マジックポイントは、100～250の間で変更できます。
すべての項目を設定したら、SELECTボタンで「GAME START」にカーソルを合わせて、Aボタン/マウス左ボタンを押してください。さあ、いよいよ戦いの始まりです。コンピュータとの対戦は、ゲームが始まってからでも「設定」コマンドで変更できます。詳しいことはコマンドの説明を読んでください。



■「つづき」を選んだら

再現表画面が表示されたら、再現したいゲームにカーソルを合わせてから、Aボタン/マウス左ボタンを押してください。「実行しますか?」とメッセージが出ます。実行したいときは「はい」にカーソルを合わせて、もう一度Aボタン/マウス左ボタンを押してください。

Main Graphics

メイングラフィックス

ゲーム画面の説明

「イルバニアンの城」には、メイン画面、バトル画面とその他各種ウィンドウ画面があります。基本的にすべての操作をメイン画面で行なうことになります。このメイン画面の見方を良く覚えてから、ゲームプレイをしましょう。



メイン画面



バトル画面

■メイン画面の説明



❶マップ画面

❷カーソル

❸枠カーソル

❹マップ名

❺マスター名

マスターのグラフィック

❻MP値(現在値/最大値)

最大値は常に250です。

❼ターン数(現在値/制限値)

制限値は「シナリオモード」では、マップによって変化します。

❽地形表示

カーソル位置の地形が表示されます。

❾モンスター名/モンスターグラフィック

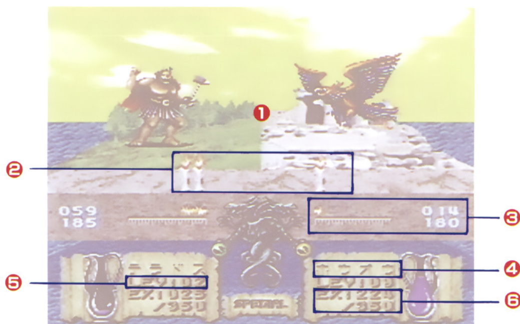
カーソル位置のモンスターが敵味方の区別なくグラフィック表示がされます。カーソルが次のモンスター位置にくるまでは、そのまま表示されます。

❿HP(現在値/最大値)

⓫EX(現在値/最大値)

この最大値を越えるとLV(レベル)が上がり、何段階かレベルが上がると、ほとんどのモンスターは進化します。

■バトル画面の説明



❶バトルフィールド

モンスターは、常に攻撃する側が左にくるようになっています。

❷命中回数

ローソクの総本数はそのモンスターの攻撃回数を、ローソクの炎はヒットした回数をそれぞれ表しています。消えているローソクは攻撃失敗というわけです。

❸ユニットHIT(体力)

❹モンスター名

ユニット名と攻撃の種類が表示されます。

❺ユニットLV(レベル)

❻ユニットEX(経験値)

ユニットのEX(経験値)が表示されます。戦闘終了後この値を越えていると、その場で次の段階に進化するモンスターもいます。

コマンドの説明



「イルバニアンの城」のゲームプレイは、コマンドを操作することでできるようになっています。コマンドアイコンの呼び出しは、Aボタン/マウス左ボタンを押して行ないます。操作したいコマンドをカーソルを合わせて選び、Aボタン/マウス左ボタンを押して決定してください。キャンセルしたい場合にはBボタン/マウス右ボタンを押してください。コマンドアイコンを呼び出す前の状態に戻ることができます。

コマンドによっては、決定した後、再び「はい」「いいえ」を選択したり、さらにモンスターを選ぶことがあります。そういった操作は、すべてカーソルで希望の項目やモンスターを選んでから、Aボタン/マウス左ボタンを押してください。

状況によって、表示されるコマンドが変化します。その時にできる操作のコマンドだけが、コマンドアイコンとして表示されるようになっています。また、カーソルもその状況によって最適な位置に来るようになっています。



遺物

シナリオモード時のみ表示

アイテムを使いたいときに、選びます。「マスターがつかうアイテム」はさまざまな魔法の効果を持っていますが、一度使うとなくなってしまいます。それぞれのアイコンの下に表示されているのは、持っている個数、それぞれ最大10個まで持てます。

「モンスターにそうびさせるアイテム」は自軍のモンスターに装備させることができますが、一度装備させると外すことができません。しかも、一匹につき1個しか装備することはできません。

「もっているだけでこうかがあるアイテム」は、次のマップに持ち越すことはできません。

使いたいアイテムにカーソルを合わせ、Aボタン/マウス左ボタンを押し、モンスターにカーソルを合わせて、もう一度Aボタン/マウス左ボタンを押してください。





戦況

現在の戦いの状況が、一目でわかるようになっています。マップ上に配置された祭壇の総数と、自軍がそのうちいくつを占領したか、また、各マスターの現在のマジックポイントがわかるようになっています。



- 占領した祭壇の数と、占拠率
- 占領された祭壇の数と、祭壇の総数
- 現在のマスターのマジックポイント残量

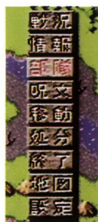


情報

カーソルがマスターやモンスターに合わされたときだけ表示

モンスターにカーソルを合わせて、Aボタン/マウス左ボタンを押すと、移動可能範囲が表示されます。このコマンドは、敵味方関係なく使用できるので、敵の移動範囲を予想したり、占領する祭壇までのターン数を計算したりと、戦術に役立ててください。また、結界による攻撃など特殊な戦術にも活用できます。

※結界については村人の情報で確認してください。



部隊

自軍の部隊がリスト表示されます。マスターはもちろん、各ユニットのHP(体力)やEX(経験値)がわかるようになっています。また、すでに行動を済ませたモンスターは、自軍の色の石像に変わります。
リストには同時に6人までしか表示できません。それ以上モンスターがいる場合には、十字ボタンでリストをスクロールさせてください。また、コントローラーのL・Rボタンを押せば高速スクロールさせることもできます。
部隊リストの便利な機能として、ジャンプ機能があります。リストの中のモンスターにカーソルを合わせて、Aボタン/マウス左ボタンを押すと、画面がマップ画面に切り替わり、フィールドで戦っているモンスターの位置に、自動的にカーソルが移動します。



呪文

呪文がリスト表示されます。使いたい呪文にカーソルを合わせて、Aボタン/マウス左ボタンを押してください。呪文をかけることができます。オールなどすべてのモンスターにかける呪文以外のものを選んだときは、さらにどのモンスターに呪文をかけるかを選ぶことになります。フィールド上のモンスターにカーソルを合わせて、もう一度Aボタン/マウス左ボタンを押してください。



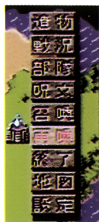


呪文には回復系の呪文と、敵モンスターを攻撃する攻撃系呪文があります。呪文によって、使用するマジックポイントは違います。消費マジックポイントをよく確認してから、呪文をかけてください。マスターのマジックポイントがある限り、1度のターンで何度でも使うことができます。ただし、マジックポイントが足りないと、かけることができません。呪文のＭＰが赤く表示されているものは、マジックポイント不足で使用できない呪文です。



召喚

カーソルが自軍の召喚場にあるときだけ表示
カーソルを自軍の召喚場に合わせないと、このコマンドは表示されません。召喚場1ブロックにつき1体のモンスターが召喚できます。
召喚するためには呪文と同じようにマジックポイントが必要です。MP不足で召喚できないモンスターは石像で表示されます。移動タイプは「A」～「G」のアルファベットで表示されています。モンスターリストを参照してください。召喚したいモンスターにカーソルを合わせたら、Aボタン/マウス左ボタンを押してください。
ひとつのマップにつき全部で32体しか召喚できません。最初は3体しか召喚できず、祭壇を1つ占領するごとに、1体ずつ召喚できるモンスターが増えます。「シナリオモード」では、エリアが進むにつれて召喚できるモンスターの種類やレベルが上がります。また「マップモード」では、マスターによって召喚できるモンスターが違います。



再喚

再召喚できるモンスターがいるときだけ表示
再喚は、呪文やキノコでモンスターを味方に引き入れたり、戻されてしまったとき、また「シナリオモード」で、持ち越したモンスターを再び召喚したいときに、このコマンドを使います。この再召喚リストには32体までのモンスターしか登録されません。
32体以上になった場合には、そのモンスターは再召喚に登録されることなく消滅します。また、「シナリオモード」で持ち越したモンスターは、再召喚しないと、次のマップへ持ち越すことはできません。
再召喚を選ぶと、再召喚できるモンスターがリスト表示されます。そのリストにのっているモンスターなら、どのモンスターでも再召喚できますが、召喚と同じようにマジックポイントが必要になります。再召喚したいモンスターにカーソルを合わせて、Aボタン/マウス左ボタンを押してください。



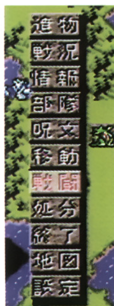
移動

カーソルが自軍のマスターやモンスターに合わされたときだけ表示

移動させたいマスターやモンスターにカーソルを合わせて、Aボタン/マウス左ボタンを押すと、ある範囲だけが明るく表示されます。この移動可能範囲の中なら自由に移動できます。移動させたい希望の場所にカーソルを合わせて、もう一度、Aボタン/マウス左ボタンを押すと、移動が完了します。移動が完了すると、そのモンスターは行動済みとなり、自軍の色の石像に変化します。一度、移動を完了してしまうと、再び、次のターンまで移動させることはできません。ただし、移動した後、戦闘範囲内に敵がいた場合は、そのまま攻撃することができます。戦闘の仕方は、次のページの戦闘を読んでください。



移動可能範囲は、モンスターによって違います。例えば、マスターは自軍の城と召喚場の範囲でしか移動できません。また、モンスターによって移動できない地形もあります。気をつけてください。



戦闘

カーソルが自軍のマスターやモンスターに合わされたときだけ表示

敵のモンスターと接触していたり、移動後に敵モンスターに接触したときは、攻撃することができます。戦闘させたいマスターやモンスターにカーソルを合わせて、Aボタン/マウス左ボタンを押すと、戦闘可能範囲と戦闘選択ウィンドウが表示されます。



攻撃したいモンスターにカーソルを合わせると、戦闘選択ウィンドウに相手の状態が表示されます。Aボタン/マウス左ボタンを押してください。





カーソルバーが表示されたら、通常攻撃か特殊攻撃かを選んでAボタン/マウス左ボタンを押します。特殊攻撃ができないモンスターの場合には自動的に通常攻撃が始まります。
画面がバトル画面に切り替わり、戦闘が始まります。戦いが済んだら、もう一度Aボタン/マウス左ボタンを押してください。通常のゲーム画面に戻ります。





処分

カーソルが自軍のモンスターに合わされたときだけ表示されます。
不用になったモンスターを消すことができます。一度、処分してしまうと、そのモンスターは完全に消えてしまい、再召喚もできなくなります。
処分したいモンスターにカーソルを合わせ、Aボタン/マウス左ボタンを押して、コマンドを呼び出してから、処分を選択してください。Aボタン/マウス左ボタンを押してコマンドを決定すると、「このモンスターを処分しますか?」とメッセージが表示されます。処分したい場合には「はい」にカーソルを合わせて、もう一度Aボタン/マウス左ボタンを押してください。モンスターがマップ上から消えて、処分されます。「いいえ」を選ぶと、コマンドがキャンセルされます。





降参

カーソルが自軍のマスターに合わされたときだけ表示されます。

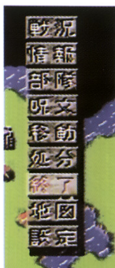
「シナリオモード」「マップモード」どちらでも降伏する時に使います。

マスターにカーソルを合わせ、Aボタン/マウス左ボタンを押して、コマンドを呼び出してから、降参を選択します。Aボタン/マウス左ボタンを押してコマンドを決定すると、「あきらめて降参しますか?」とメッセージが表示されます。降参したい場合には「はい」にカーソルを合わせて、もう一度Aボタン/マウス左ボタンを押してください。降参したメッセージが表示され、やがて画面はモード選択画面に戻ってしまいます。「いいえ」を選ぶと、コマンドがキャンセルされます。





終了



ターンを終了する時に使います。ターンを終了すると、次に順番が来るまでは何もできません。Aボタン/マウス左ボタンを押して、コマンドを呼び出してから、終了を選択してください。Aボタン/マウス左ボタンを押してコマンドを決定すると、「ターンを終了しますか?」とメッセージが表示されます。終了したい場合には「はい」にカーソルを合わせて、もう一度Aボタン/マウス左ボタンを押してください。ターンが終了し、敵のターンが始まります。「いいえ」を選ぶと、コマンド自体がキャンセルされ、コマンドアイコンを呼び出す前の状態に戻ることができます。

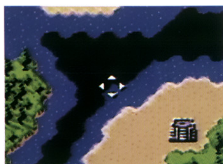




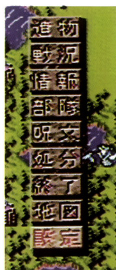
地図

コマンドを選択してから、Aボタン/マウス左ボタンを押すと拡大地図画面になります。さらに、Aボタン/マウス左ボタンを押すと、画面はズームアウトして全体地図画面に変わります。このとき、拡大地図画面で見えていた範囲が、枠で囲われています。

全体地図画面の色のついた点は、それぞれの軍のモンスターの位置を示しています。それぞれのモンスターが各々の軍の色で区別できるようになっています。また、ここでAボタン/マウス左ボタンを押すと、今度は、占領された祭壇が、それぞれの軍の色の点で表示されます。Aボタン/マウス左ボタンで、モンスターと占領された祭壇の表示が切り替わるようになっています。キャンセルを続けると通常のゲーム画面に戻ります。





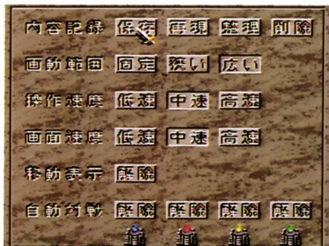


設定

●内容記録

セーブしたいときには「保存」ボタンに、ロードしたいときには「再現」ボタンに、ゲームの記録を消すときには、「削除」ボタンにカーソルを合わせてから、Aボタン/マウス左ボタンを押してください。カーソルを合わせて、もう一度Aボタン/マウス左ボタンを押すと「実行しますか?」と表示されます。「はい」にカーソルを合わせてAボタン/マウス左ボタンを押すと、セーブ・ロード・消すことができます。通常のゲーム画面に戻るときには、キャンセルしてください。

「整理」は移動したいゲーム記録にカーソルを合わせ、Aボタン/マウス左ボタンを押して、次に移動先にカーソルを合わせ、もう一度Aボタン/マウス左ボタンを押します。すでにゲームが記録されているところへ移動させると、記録が入れ替わります。



●画動範囲
画面全体がスクロールし始める範囲を指定するときに使います。「広い」ではカーソルが画面の両端に近い位置に来た時に、「狭い」では、それよりももっと早めにスクロールを始めます。「固定」を選ぶと、カーソルの動きに合わせて、スクロールします。好みのボタンにカーソルを合わせて、Aボタン/マウス左ボタンを押せば、変更できます。

●操作速度
プレイヤー側及び敵（コンピューター）側のカーソルの移動速度です。

●画面速度
敵（コンピューター）側のモンスター移動速度です。

●移動表示
敵（コンピューター）側のモンスターが移動できる範囲が明るく表示されます。「解除」にすると表示されません。

●自動対戦
「マップモード」のときしか変更できません。「設定」はコンピュータがONになっていることを表しています。変更したいときは、ボタンにカーソルを合わせて、Aボタン/マウス左ボタンを押します。「解除」になったら、人間が操作できるようになります。



マップについて

「イルバニアンの城」の世界には、祭壇や村などさまざまな場所があります。祭壇はもちろんのこと、どんな村があるのかしっかりと覚えて、戦いを有利にすすめていこう。



●祭壇

祭壇は、戦略上重要なポイントだ。占領すると、召喚できるモンスターが1体増え、マジックポイントが5MP増える。しかもMPはターンごとに5MP増える。



●幻の祭壇

見えないが、その地点に移動すると突然出現する祭壇。



●禁断の祭壇

シナリオモードにしかない。「さびついたカギ」が必要だが、「アルゴスの眼」が手に入る。



●村

シナリオモードでは、様々な情報やアイテムを得ることができる。



●次元の村

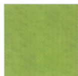
一歩足を踏み入れると、別の村へ飛ばされてしまう。



●隠れ里

幻の祭壇と同じ様に突然現れる村。賢者の村、回復の村、NPCの村、人食いの村がある。

「イルバニアンの城」では、モンスターによっては移動できない地形があったり、防御力に変化がでる地形効果といった、地形によるさまざまな影響が出てくるようになっている。地形の区別や特徴をよく考えて、戦っていこう。



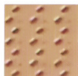
●草原/森林/密林

海タイプで移動できないモンスターがいる。



●荒地

海タイプは移動不可。



●岩場

海・水辺タイプは移動不可。



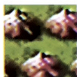
●山岳

空・高空タイプの他は低空・地上の一部のみ移動可能。



●火山

高空・地上タイプの一部のみ移動可能。



●氷雪

海・水辺タイプの他、空・低空・地上の一部は移動不可。



●砂漠

海・水辺タイプの他、地上の一部は移動不可。



●廃墟

海・水辺タイプは移動不可。



●湿地/浅瀬/海

地上・水辺タイプの一部は移動不可。

呪文リスト

呪文には、回復系呪文と攻撃系呪文の２種類があり、それぞれの呪文によって消費するマジックポイントが違います。呪文の効果と消費MPを良く考えて、効果的に呪文を使うようにしよう。

回復系呪文

呪文名	消費MP	効果	呪文対象
オール	45	味方のHPを10～30回復する	味方全員
パワーオール	90	味方のHPを25～70回復する	味方全員
ヒール	30	味方のHPを30～60回復する	モンスター一体
パワーヒール	75	味方のHPを100% 回復する	モンスター一体
タワーワープ	25	自軍の祭壇の間を移動させる	モンスター一体
フライト	30	一時的に飛行能力を与える	モンスター一体



攻撃系呪文

呪文名	消費MP	効果	呪文対象
トルネド	50	風の呪文。疾風で敵を切り裂く	敵モンスター一体
パワートルネド	100	風の呪文。トルネドの強力版	敵モンスター一体
ファイア	50	炎の呪文。聖なる炎で敵を焼き尽くす	敵モンスター一体
パワーファイア	100	炎の呪文。ファイアの強力版	敵モンスター一体
ヘルファイア	150	炎の呪文。パワーファイアの超強力版	周囲の敵全員
フリーズ	50	氷の呪文。無数の氷片で攻撃する	敵モンスター一体
パワーフリーズ	100	氷の呪文。フリーズの強力版	敵モンスター一体
ブリザード	150	氷の呪文。パワーフリーズの超強力版	周囲の敵全員
サンダー	60	光の呪文。敵を雷撃する	敵モンスター一体
パワーサンダー	125	光の呪文。サンダーの強力版	敵モンスター一体
スリープ	50	時の呪文。1ターンの間敵を反撃不能にする	敵モンスター一体
ナイトメア	110	時の呪文。スリープの拡大版	周囲の敵全員
クエイク	135	地の呪文。大地震を起こす	周囲の敵全員
フロード	150	水の呪文。大洪水を起こす	周囲の敵全員
ムーンサルト	120	月の呪文。敵を遠くに吹き飛ばす	周囲の敵全員
メテオ	200	星の呪文。流星雨が敵味方を問わず降る	マップ全域
デス	200	命の呪文。敵を瀕死の状態にする	敵モンスター一体



アイテムリスト

「イルバニアンの城」のアイテムには、さまざまな種類があります。使い捨てのアイテム、消費アイテム、装備アイテム、その他のアイテムなどです。そのほとんどが、フィールド上で入手したり、隠れ里でもらうものばかりです。その効果や使い方がわからないときには、このリストで確認してから、使うようにしましょう。

使い捨てアイテム

フィールドに落ちているアイテムです。拾ったらすぐに使用し、マスターのアイテムメニューには入りません。

アイテム名	アイテム効果
聖なるキノコ	モンスターがレベルアップし、HPも回復する
パワーキノコ	モンスターのHPが10～100% 回復する
ふしぎなキノコ	経験値が5 アップする
ねむりタケ	スリープの効果があり、モンスターが眠ってしまう
どくキノコ	モンスターのHPが1～10失われる
わすれタケ	経験値がダウンしてしまう
まよいタケ	モンスターが戻され、再召喚しなければいけない

マスターがつかうアイテム

「遺物」コマンドでマスターが呪文の代わりに使えるアイテムです。アイテムは使うとなくなってしまいますが、それぞれ10個まで持つことができます。

アイテム名	アイテム効果
虹のしずく	回復系呪文オールの効果がある
ハーブ	回復系呪文ヒールの効果がある
風の帽子	回復系呪文フライトの効果がある
ダイナマイト	攻撃系呪文トルネドの効果がある
セントエレモス	攻撃系呪文ファイアの効果がある
つらら	攻撃系呪文フリーズの効果がある
かんしゃく玉	攻撃系呪文サンダーの効果がある
ソロモンの笛	攻撃系呪文スリープの効果がある
月の化石	攻撃系呪文ムーンサルトの効果がある
ハイドラの毒	攻撃系呪文デスの効果がある
星のカケラ	攻撃系呪文メテオの効果がある
砂時計	敵の祭壇をひとつだけ占領前に戻す
モンケルZ	回復系呪文パワーヒールの効果がある
エデンの桃	マスターのMPを100増やす(250まで)
裏切りの壷	敵のモンスターを味方に。再喚できる
奇跡の水	行動済みのモンスターを行動前に戻す

装備アイテム

「遺物」コマンドでマスターがモンスターに装備させることができるアイテムです。装備したアイテムを取り外すことはできません。モンスターを持ち越した場合でも、装備したまま次のエリアへ進めます。ただし、モンスター1体につき1つしか装備できません。

防御アイテム

アイテム名	アイテム効果
勇者のカブト	戦士系モンスターの防御力をアップする
タイガーパンツ	巨人系モンスターの防御力をアップする
Tバック	天使・悪魔系モンスターの防御力をアップする
リボン	ドラゴン系モンスターの防御力をアップする
お護り札	すべてのモンスターの防御力をアップする

攻撃アイテム

アイテム名	アイテム効果
エクスカリバー	戦士系モンスターの攻撃力をアップする
魔神のオノ	巨人系モンスターの攻撃力をアップする
ガブリエルの鈴	天使・悪魔系モンスターの攻撃力をアップする
ポセイドンの牙	ドラゴン系モンスターの攻撃力をアップする
竜神の杖	すべてのモンスターの攻撃力をアップする
猫の手	攻撃回数が一回増える

特殊装備アイテム

アイテム名	アイテム効果
テツゲタ	一歩ごとにEXが5増える。ただし、移動力は1になる
竜のヒゲ	ドラゴン・巨人系のモンスターが河や海を移動できる
魔法のホウキ	飛行能力がつく。ただし、火山は通過できない
ラッキーカード	攻撃中に会心の一撃がでる
盗賊のクツ	陸上の移動能力がアップする
身代りベア	HPが0になると、身代りに死ぬ
死神のマント	攻撃中に敵のHPを奪う

その他のアイテム

「遺物」コマンドのアイテムリストにある、マスターが持っているだけで効果があるアイテムです。わざわざ指定して使用する必要はありません。ただし、持ち越しはできません。

その他のアイテム

アイテム名	アイテム効果
さびついたカギ	禁断の祭壇に入ることができる
バジリスクの皮	勇者のカブトの原料
賢者の書	インキュバスを仲間に引き入れる
アルゴスの眼	幻の祭壇や隠れ里などを教えてくれる
竜の卵	最強のシェンロンが召喚できる

マスターの紹介

「シナリオモード」では、アレフをプレイすることになりますが、「マップモード」では6人のマスターの中から、好きなマスターを選んでプレイすることができるようになっています。各マスターを紹介します。好みのマスターで「マップモード」を楽しんでください。



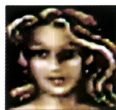
●ワーロック

もっとも攻守のバランスのとれたマスター。召喚可能なモンスターもすべての系列に渡り、あらゆるマップに対応できる。攻撃系呪文としては「トルネド」「パワートルネド」「フロード」が使える。



●ネクロマンス

6人のマスター中最大の体力を誇る。召喚モンスターもバランスがとれているが機動力にやや難がある。攻撃系呪文としては「サンダー」「パワーサンダー」が使える。



●オシリス

唯一の女性マスター。体力がない分、強力な攻撃魔法でカバーしている。召喚モンスターも一味違ったものが多く、水陸両用のモンス

ターがカギになる。「ファイア」「パワーファイア」「ヘルファイア」「スリープ」と多彩な攻撃系呪文が使える。



●ビショップ

速攻を得意とするマスターだ。召喚可能なモンスターも機動力を重視したラインナップとなっている。攻撃系呪文は「ファイア」「パワーフリーズ」「ナイトメア」とバラエティ豊かだ。



●パラケルスス

飛び抜けた能力はないが、確実に地域を占領していくタイプだ。召喚できるモンスターも重量を誇るモンスターがズラリ。「パワーフリーズ」「ブリザード」「ムーンサルト」など、攻撃系呪文には楽しみなものがある。



●ダンタリアン

呪文に精通した、呪文博士と呼ぶにふさわしいマスター。「パワーサンダー」「ナイトメア」「メテオ」といった攻撃系呪文や強力な召喚モンスターが揃っているが、MPの消費が激しくなるのが気にかかる。少数精鋭で戦い抜くタイプ。

モンスターリスト

モンスター名	モンスター系列	移動タイプ	召喚MP	体力HP	経験値EX
レンジャー	戦士系	A=地上	20	32	75
ナイツ	戦士系	A=地上	40	48	150
パラディン	戦士系	A=地上	75	64	250
ロード	戦士系	B=低空	100	100	300
ゴブリン	戦士系	A=地上	20	40	75
ボブゴブリン	戦士系	A=地上	40	56	150
デュラハン	戦士系	A=地上	75	72	250
ドラゴネス	戦士系	A=地上	100	110	300
アマゾン	戦士系	A=地上	20	28	75
ノルニル	戦士系	A=地上	40	42	150
バルキリー	戦士系	A=地上	75	56	250
オーディン	戦士系	C=高空	100	90	300
ビッグフー	巨人系	A=地上	36	50	100
メガロス	巨人系	A=地上	58	80	175
ギガンテス	巨人系	A=地上	90	110	250
テラドス	巨人系	A=地上	150	185	350
ヤーティ	巨人系	A=地上	36	55	100
ボルグ	巨人系	A=地上	58	90	175
テュポーン	巨人系	A=地上	90	125	250
ティテオス	巨人系	A=地上	150	200	300

モンスター名	モンスター系列	移動タイプ	召喚MP	体力HP	経験値EX
エンゼル	天使系	B=低空	40	40	100
アーチー	天使系	B=低空	78	69	150
トローネ	天使系	B=低空	100	96	275
セラピム	天使系	C=高空	170	135	350
デビル	悪魔系	B=低空	40	45	100
サタン	悪魔系	B=低空	78	75	150
ベリアル	悪魔系	B=低空	100	105	275
ルシファー	悪魔系	C=高空	170	150	350
パフ	ドラゴン系	A=地上	42	50	125
ゴーバッシュ	ドラゴン系	A=地上	85	90	225
レッドドラゴ	ドラゴン系	A=地上	150	150	375
シェンロン	ドラゴン系	B=低空	220	250	500
ガーゴイル	飛竜系	D=空	36	36	100
リンドバーグ	飛竜系	D=空	72	64	250
ヴィーブル	飛竜系	D=空	130	140	300
バルチャー	巨鳥系	C=高空	80	65	225
スィームルグ	巨鳥系	C=高空	145	100	300
ホウオウ	巨鳥系	C=高空	200	160	350
メロウ	天馬系	E=水辺	12	20	75
ホーン	天馬系	A=地上	12	40	200
ログホーン	天馬系	C=高空	50	72	275

モンスター名	モンスター系列	移動タイプ	召喚MP	体力HP	経験値EX
ボーズ	海の怪物系	F=海	38	48	150
オクトパス	海の怪物系	F=海	80	96	375
クラーケン	海の怪物系	F=海	140	200	450
イール	海の怪物系	F=海	38	50	150
ネッキー	海の怪物系	F=海	90	110	375
ザラタン	海の怪物系	F=海	160	220	450
ブロー	NoEvolution	A=地上	26	30	175
エリニュス	NoEvolution	E=水辺	50	40	200
バジリスク	NoEvolution	A=地上	46	52	200
トレント	NoEvolution	A=地上	72	100	225
ファントム	NoEvolution	A=地上	-	46	150
マンティコア	NoEvolution	B=低空	56	54	250
タウロス	NoEvolution	G=地上	48	64	225
ガユメデス	NoEvolution	G=水陸	66	50	300
エレメンタル	NoEvolution	B=低空	80	70	250
ハイドラ	NoEvolution	E=水辺	75	86	200
デルビッシュ	NoEvolution	A=地上	-	65	25
スキルナイト	NoEvolution	A=地上	-	80	500
インキュバス	NoEvolution	C=高空	150	150	325
グールドラゴ	NoEvolution	A=地上	200	225	350

使用上のご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分〜15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。またごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

おことわり

商品の規格・製造には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作や故障などがございましたら、おそれいりますが弊社までご連絡ください。なお、ゲーム内容に関してのお問い合わせにはお答えできません。あらかじめご了承ください。

株式会社 日本クラリービジネス
アミューズメント推進部

〒136 東京都江東区亀戸4-36-15 Tel.03-5626-7951

CLARY

株式会社 日本クラリービジネス

〒136 東京都江東区亀戸4-36-15 Tel.03(5626)7951